

#2352

Mi Alegría

Instructivo



Libro de Dragones

Lee tu instructivo antes de comenzar a jugar para obtener mejores resultados; consévalo a la mano para futuras referencias.

INSTRUCTIVO DE SEGURIDAD

LEYENDAS DE PRECAUCIÓN Y SEGURIDAD

- a) "Todo producto químico debe ser manejado como si fuera tóxico."
- b) "En caso de existir duda, por ingestión, accidente o herida, consultar urgentemente a un médico llevando el producto químico y su recipiente."

REGLAS GENERALES DE SEGURIDAD

- a) "LEER las instrucciones, seguirlas y conservarlas como referencia."
- b) "MANTENER ALEJADOS a los niños menores de 5 años de la zona donde se realiza el experimento."
- c) "PROTEGER los ojos en los experimentos indicados."
- d) "GUARDAR los juegos de química fuera del alcance de los niños menores de 5 años."
- e) "LIMPIAR la mesa y los materiales utilizados."
- f) "LAVARSE las manos, una vez terminados los experimentos."
- g) "NO UTILIZAR otros materiales que no hayan sido recomendados por el fabricante."
- h) "NO COMER, BEBER, NI FUMAR en la zona donde se realice el experimento."
- i) "EVITAR todo contacto con los ojos y piel, así como la ingestión de los productos químicos."
- j) "NO UTILIZAR los recipientes originales para guardar alimentos."

Las etiquetas de las sustancias, vienen en tres colores, de acuerdo a la característica principal del producto:

Azul: PRODUCTOS ALCALINOS

Rojo: PRODUCTOS ÁCIDOS

Amarillo: PRODUCTOS NEUTROS

Como proceder en los siguientes casos:

1. En contacto con la piel, lavarse con agua abundante.
2. En contacto con los ojos, lavarlos con agua en abundancia.

En caso de ingestión:

3. Etiqueta roja: ácidos ingeridos, tomar leche de magnesia, leche, o claras de huevo batidas con agua.
4. Etiqueta azul: alcalinos ingeridos, tomar vinagre diluido con agua (una parte de vinagre y cinco partes de agua), o el jugo de un limón, proseguir con un poco de leche o claras de huevo batidas en agua.

Consejos antes de empezar

- Este juego contiene sustancias químicas que podrían ser peligrosas por sí solas o reaccionar, si no son usadas adecuadamente.
- Mantener alejados a los niños menores de 6 años y a las mascotas, de la zona donde se realiza el experimento.
- Guardar el juguete fuera del alcance de los niños menores de 6 años.
- Lava muy bien tus manos después de terminar de jugar.
- Limpiar la totalidad del material después de su utilización.
- No pruebes ni bebas los ingredientes ni los resultados de ningún experimento.
- Elige un lugar cómodo para trabajar, como una mesa amplia.
- Asegúrate de que entiendes lo que vas a hacer y reúne todos lo que necesites.
- Hay varias cosas pegajosas y viscosas, así que cubre el lugar donde jugarás con un mantel de plástico o con periódico.
- Asegurarse de que todos los recipientes vacíos son eliminados correctamente.
- Tapa bien los frascos después de usarlos y guárdalos cuidadosamente.
- No tomes ningún producto de uso doméstico o alimenticio sin pedirlo a un adulto.
- No utilices otros materiales que no hayan sido suministrados en el juguete o que se hayan recomendado en las instrucciones de uso.
- No comas ni bebas cerca de la zona dónde se realizan los experimentos.
- Evitar que las sustancias química entren en contacto con cualquier parte del cuerpo, particularmente la boca y los ojos.
- No vuelvas a guardar los alimentos en su envase original. Tíralos inmediatamente.
- Después de haber manipulado el slime, es necesario lavarse bien las manos con agua y jabón. Evitar cualquier contacto del slime con los ojos y la boca.
- No utilizar las sustancias suministradas en el set ni los productos que se obtienen de las actividades propuestas de un modo distinto al especificado en el presente manual.
- ¡Atención! Los productos que se obtienen de las actividades propuestas deberán utilizarse y conservarse fuera del alcance de niños menores de 3 años, ya que pueden generar pequeñas partes que si se ingieren o se inhalan pueden causar asfixia.

Atención a los adultos a cargo

- Lean y sigan las instrucciones, la utilización incorrecta de los productos químicos puede producir heridas y perjudicar la salud. Solo se deben realizar los experimentos que estén indicados en este instructivo.
- Evitar que las sustancias química entren en contacto con cualquier parte del cuerpo, particularmente la boca y los ojos.
- Mantener a los niños pequeños y a los animales alejados de los experimentos.
- Debido a las grandes variaciones de la capacidad de entendimiento de cada niño o niño aún en el mismo rango de edad, el adulto supervisor deberá valorar con prudencia cuáles son los experimentos adecuados y sin riesgos que puede realizar cada niño, para ello deberán leer cuidadosamente las instrucciones de cada experimento antes de realizarlo.

- Este juego incluye colorantes que pueden manchar, mantenga el área de juego lejos de tejidos y objetos delicados, se recomienda cubrir la superficie donde se realizarán los experimentos con papel periódico o plástico. Esta deberá estar bien iluminada, ventilada, cerca de una toma de agua, libre de obstáculos y lejos de alimentos.

- Para la eliminación de residuos, tome en cuenta las regulaciones de su estado, no vierta sustancias o mezclas por la canalización doméstica, para más detalle contacte con la autoridad competente.

- El slime producido puede pegarse a los tejidos, las superficies de madera, las alfombras y los cabellos. Eliminarlo con agua caliente, si es necesario.

- No usar en pieles excoriadas o irritadas.

- Evitar cualquier contacto de los ingredientes y los productos realizados con los ojos y la boca.

- Lavarse las manos antes y después de cada actividad.

- No comer o beber durante la realización del slime.

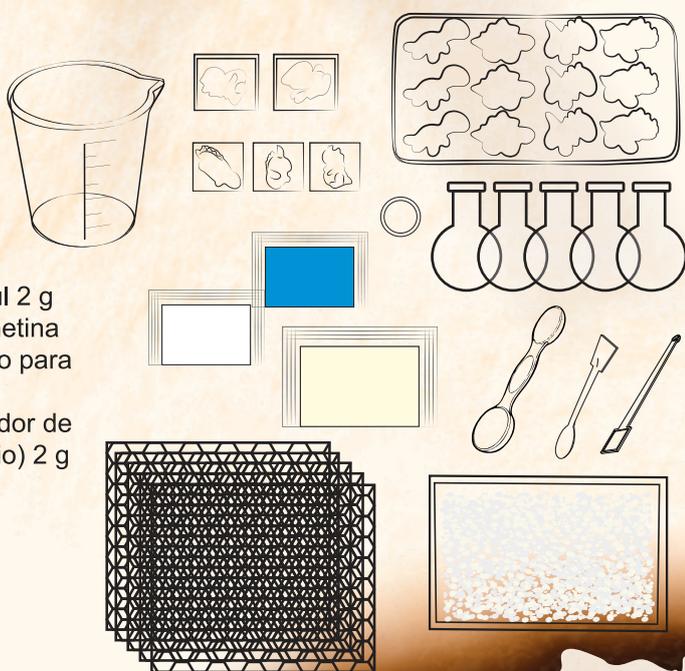
- La zona en la que se desarrolla la actividad debería mantenerse limpia. Antes de proceder con los experimentos, asegurarse de que todo el equipo y los recipientes destinados a la preparación/ conservación del slime hayan sido lavados debidamente con agua (caliente, si es necesario) y jabón neutro y estén perfectamente secos.

• Conservar el slime obtenido en un recipiente con tapa o en una bolsa con cierre dentro del refrigerador, en lugares no accesibles a niños pequeños ni animales, lejos de lugares destinados a la preparación, conservación y consumo de alimentos.

• Conservar el juego en un lugar fresco y seco, lejos de la luz directa y de fuentes de calor.

Contenido:

- 3 Skuishies de silicona
- 2 Crecencios
- 1 Molde de PET
- 5 Pelotas de silicona
- 5 Redes
- 1 Cuchara de espátula
- 1 Cuchara de pizcas
- 1 Taza medidora
- 1 Cuchara doble
- 1 Sobre de colorante azul 2 g
- 1 Bolsa con 45 g de grenetina
- 1 Bolsa con 30 g de polvo para slime (alcohol polivinílico)
- 1 Bolsa con Polvo activador de Slime (tetraborato de sodio) 2 g
- 1 Aro de plástico





El dragón, palabra que proviene del latín draco, -ōnis, y este a su vez del griego δράκων (drákōn), que significa 'serpiente'.

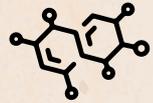
Estos animales han sido representados con grandes tamaños, cuerpos semejantes a reptiles, enormes garras, con alas y la peculiaridad de escupir fuego por sus bocas.

En algunas culturas, está asociado al respeto y la benevolencia, mientras que en otras se relaciona con muerte y destrucción.

¿Qué es el Slime

El slime, es una especie de masilla, que se puede moldear y personalizar a tu gusto. Existen muchas formas de fabricarlo pero aquí aprenderás a hacerlo con una mezcla de alcohol polivinílico (un polímero* sintético) y tetraborato de sodio (un cristal blanco y suave). Ambas se disuelven en agua y al mezclarse combinan sus propiedades en una reacción, creando un polímero viscoso, pegajoso y muy divertido.

*Los polímeros son macro-moléculas formadas por la unión de moléculas más pequeñas llamadas monómeros.



Cómo usar la cuchara doble



Identifica las medidas de la cuchara doble



1 Cucharada
(15 ml)



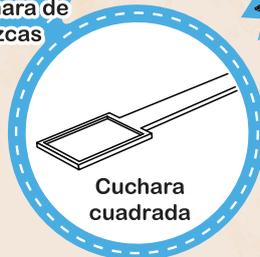
1/2 Cucharada
(7,5 ml)

Cómo usar la cuchara de pizas



Cuchara de pizas

Identifica las medidas de la cuchara de pizas



Cuchara cuadrada

I. Huevo de dragón I



I. Prepara Tus disoluciones:

Necesitarás un tazón o recipiente que puedas meter al microondas para prepara tu mezcla.

Ve el vídeo manual para preparar las disoluciones y después sigue a partir del paso 2 o sigue estas instrucciones.

Disolución de **POLVO DE SLIME**

(Alcohol Polivinílico)

1. Con ayuda de un adulto vierte 2 tazas de agua caliente pero no hirviendo, en un recipiente o tazón para mezclar.

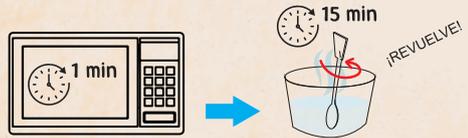
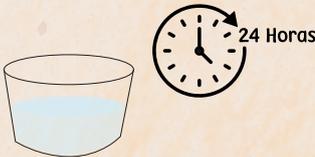
2. Agrega 2 cucharadas de alcohol polivinílico al ras y revuelve.



3. La mezcla debe quedar sin grumos, para ello tienes dos opciones:

3.1 Dejar reposar durante un día o hasta que desaparezcan los grumos. Mueve ocasionalmente para acelerar el proceso.

3.2 Con ayuda de un adulto, mete el recipiente para mezclar al microondas por 1 minuto (ver tabla de equivalencias, este manual está basado en un microondas de 600 W) y revuelve nuevamente durante quince minutos. Repite este paso aproximadamente 8 veces o hasta que desaparezcan los grumos.



TIP: colócalo a los extremos del plato del horno y no al centro.

Tabla de equivalencia para microondas

500 W	600 W	700 W	800 W
1 min 10 s	1 min	55 s	45 s
900 W	1000 W	1250 W	
40 s	30 s	25 s	

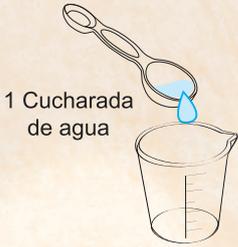
*s = segundos

Advertencia: No avances al siguiente paso si tu mezcla tiene grumos

Disolución de **ACTIVADOR DE SLIME**

(Tetraborato de Sodio)

1. En el vaso coloca 1 cucharada de agua.



2. Agrega 4 pizcas (cuchara de pizcas parte redonda) de tetraborato de sodio. Revuelve hasta disolver.

4 Pizcas de tetraborato de sodio

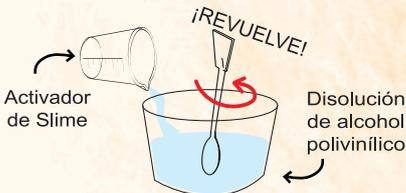


2. Haz Tu **SLIME**

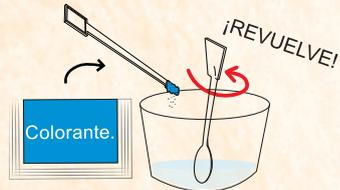
Con las disoluciones anteriores, puedes hacer mucho slime al combinarlas, pero pon **ATENCIÓN** con las cantidades, ya que de eso dependerá qué tan líquido o pegajoso quede.

1. Vierte poco a poco tu disolución de tetraborato de sodio en el tazón con la disolución del alcohol polivinílico. Para más diversión, mezcla con las manos y pide a un adulto que vaya agregando la mezcla de a poco.

2. Con esta mezcla puedes hacer hasta 5 pelotas, pero te recomendamos guardarlas para los demás experimentos y separar una quinta parte para continuar haciendo tu slime dragón. Para darle color, agrega a la mezcla colorante al gusto, ayúdate de la cucharita de pizca y mezcla muy bien. Porción sugerida: 1 pizca.



TIP: Si quieres que tu slime sea más espeso puedes hacer más disolución de activador de slime y agregarla a la mezcla.

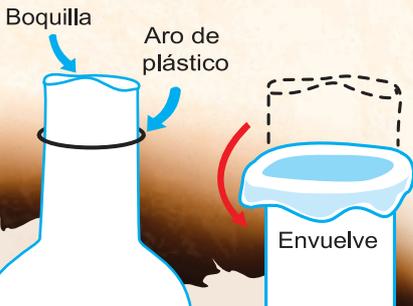


3. Revuelve ambas sustancias hasta lograr un **SLIME** de consistencia maravillosa.

Nota : No olvides lavar con agua y jabón tus manos y tus utensilios cuando acabes de jugar.

3. Arma Tu **PELOTA**

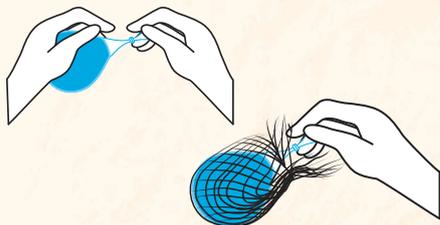
1. Toma una de tus pelotas y envuelve la boquilla en el aro de plástico (incluido).



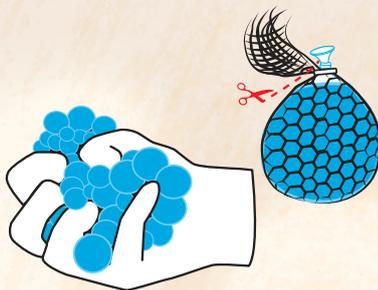
2. Vacía el **SLIME** que acabas de hacer dentro de la pelota hasta llenarla.



3. Quita el aro de plástico de la pelota cuidando que no se derrame el SLIME. HAZ UN NUDO en la boquilla de la pelota como si fuera un globo. Envuelve la pelota en una de las redes hasta la boquilla. Cierra la pelota junto con la red con ayuda de un cincho.



4. Aprieta muy bien. Por último corta el sobrante de la red y el cincho ¡Tu pelota está lista!

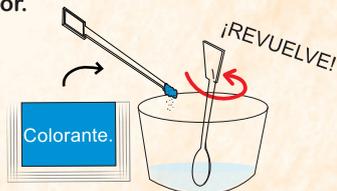


1. Huevo de dragón 2

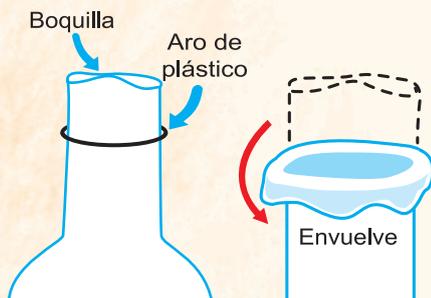
Necesitarás el slime realizado en el experimento anterior, o si lo prefieres, puedes sustituirlo por agua.

1. Toma una parte del slime, para darle color, agrega a la mezcla colorante al gusto, ayúdate de la cucharita de pizca y mezcla muy bien. Porción sugerida: 1 pizca.

Si lo prefieres, puedes dejar el slime sin color.



2. Toma una de tus pelotas y envuelve la boquilla en el aro de plástico (incluido).



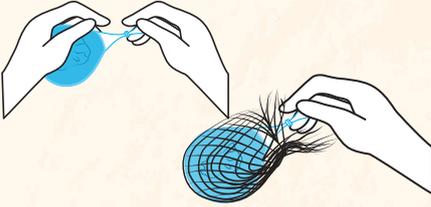
3. Mete un skushy de silicona dentro de la pelota.



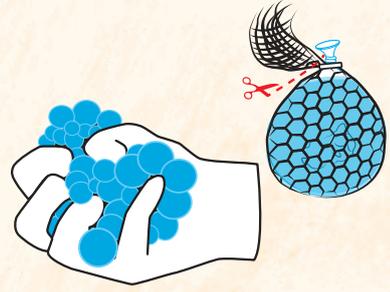
4. Vacía el SLIME dentro de la pelota hasta llenarla. Puedes cambiarlo por agua con colorante.



3. Quita el aro de plástico de la pelota cuidando que no se derrame el SLIME. HAZ UN NUDO en la boquilla de la pelota como si fuera un globo. Envuelve la pelota en una de las redes hasta la boquilla. Cierra la pelota junto con la red con ayuda de un cincho.



4. Aprieta muy bien. Por último corta el sobrante de la red y el cincho. Por último corta el sobrante de la red y el cincho.



Tu huevo de dragón está listo, observa como crece el dragón en el interior mientras te diviertes jugando con el, no te preocupes si llega a romperse ¡Significa que tu dragón ha nacido!

Dragones de la vida real

Hay quienes dicen que son criaturas imaginarias de los mitos y cuentos de hadas y otras quienes afirman que existen desde hace millones de años.

Sabemos que han existido desde hace miles de años, como parte de tradiciones culturales, tales como las europeas y orientales. En las primeras, generalmente se han asociado a leyendas de lucha, de hecho, en muchos relatos europeos los dragones eran devoradores de dioses. Por su parte, para la cultura oriental, como la china, estos animales se relacionan más bien con seres llenos de sabiduría y respeto.

A día de hoy existen animales que podemos llamar dragones:



Dragón de Komodo:

También llamado monstruo de Komodo y varano de Komodo, vive en algunas islas de Indonesia. Es el lagarto de mayor tamaño del mundo, con una longitud media de dos a tres metros y un peso de unos 70 kg, a pesar de que estos lagartos se alimentan principalmente de carroña, también cazan y tienden emboscadas a sus presas, que incluyen invertebrados, aves y mamíferos.

Dragón azul:

Conocido también como *Glaucus atlanticus*, es una babosa, mide 3 a 4 cm de largo. Posee rayas azules oscuras o negras a lo largo del pie. Tiene una distribución variada por los mares del mundo, en aguas templadas y tropicales, como: el este y la costa sur de Sudáfrica, aguas europeas, la costa este de Australia y Mozambique. Flota boca abajo sobre la tensión superficial del océano. Aunque viven a mar abierto, pueden ser arrastradas accidentalmente hacia la orilla, lo que hace que a veces puedan verse en las playas.





Dragón volador:

Es un lagarto que tiene la capacidad de extender los pliegues de la piel (denominados patagio), que utiliza para planear de un árbol a otro hacia abajo, sin embargo, carece de la capacidad de mantenerse en vuelo, pero sí puede planear igual que otros reptiles arborícolas. Puede alcanzar una longitud de 19 a 23 cm, se alimenta de hormigas y termitas arbóreas. Son nativos de los bosques tropicales del sudoeste de Asia y la India, incluyendo Borneo y las islas Filipinas.

Dragón barbudo:

Originario de las regiones desérticas y semidesérticas de Australia. Es diurno, omnívoro y terrestre semiarborícola. Actualmente es comercializado como mascota en diversos lugares del mundo. Recibe este nombre por el repliegue de piel, con escamas puntiagudas que tiene debajo de la garganta. También tiene el cuerpo recubierto de espinas blandas.



Dragón de mar foliado:

Es un pez emparentado con los caballitos de mar, también llamados leafies, poseen largas prolongaciones en su cuerpo en forma de hoja distribuidas a lo largo de su cuerpo que usa para camuflarse. Es originario de las costas sur y oeste de Australia. Son el emblema marino de Australia Meridional y representan un ícono de la conservación marina.

Dragón espinoso:

El diablo espinoso, móloc o lagarto de Larreta. Es un lagarto que vive en Australia. Es capaz de beber a través de su piel y de cambiar de color para camuflarse, mide unos 20 cm de largo, y se alimentan de una amplia variedad de hormigas. Cuando es atacado, mete la cabeza entre sus patas mostrando una falsa cabeza con pinchos que los hace intragables. A pesar de su aspecto, es totalmente inofensivo.



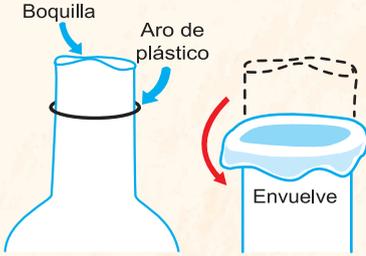
Dragón clamidosaurio:

Dragón o lagarto con volantes, es una especie de lagarto que habita en Australia y Nueva Guinea. Tienen un gran volante alrededor del cuello, que generalmente permanece doblado contra su cuerpo. Pasa la mayor parte del tiempo en los árboles, y se alimenta principalmente de insectos y pequeños vertebrados, algunas veces, también plantas. Es relativamente grande, con un promedio de 85 cm, fue una gran inspiración para el dilophosaurus de la película Jurassic Park.

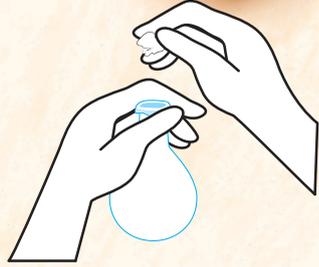
Existen más dragones, cada uno más fascinante que el anterior, todos con un toque prehistórico ¿No te parece que son como dinosaurios vivientes?

3. Ve crecer una criatura

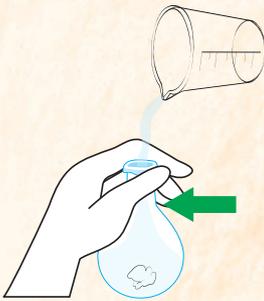
1. Toma una de tus pelotas y envuelve la boquilla en el aro de plástico (incluido).



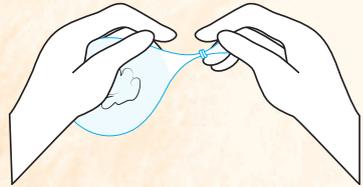
2. Mete un crecimiento dentro de la pelota.



3. Con ayuda de tu taza medidora vierte agua o slime dentro del globo, hasta llenarlo sin llegar al cuello.



4. Quita el aro de plástico de la pelota cuidando que no se derrame el agua. HAZ UN NUDO en la boquilla de la pelota como si fuera un globo y ¡Listo! Deja tu criatura dentro del globo y obsévala crecer conforme pasan las horas.

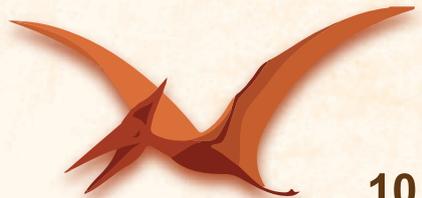


¿De dónde vienen los mitos y leyendas de los dragones?

El origen de las leyendas de los dragones seguramente ha estado asociada al hallazgo de ciertos fósiles de animales que se extinguieron, los cuales poseyeron características particulares, sobre todo en cuanto al tamaño; y, por otro lado, a la similitud real de ciertos grupos antiguos con especies vivas que también llamaban la atención por sus enormes tamaños asociados a una gran ferocidad. Por ejemplo:

-Fósiles de dinosaurios voladores:

Muy probablemente, en la antigüedad, cuando se encontraban restos óseos de dinosaurios, no era descabellado pensar que podían pertenecer a un animal que coincidía con la descripción de los dragones, que eran representados principalmente como grandes reptiles. Particularmente, los dinosaurios hemos clasificado como Pterosaurios, que fueron los primeros vertebrados en conquistar el cielo y, encajan muy bien en la descripción de los dragones, ya que algunos de estos saurópsidos llegaron a presentar tamaños enormes.



¿Sabías qué hace poco encontraron un dragón?

¡Encuentran dragón en Chile!

VOL. 127 - NO. 39

Septiembre 2021

50 Centavos



EXTRA! EXTRA!

Descubren un 'dragón volador' que habitó Chile hace 160 millones de años.

Con dientes afilados y una envergadura de 2 metros, el nuevo pterosaurio encontrado en Chile fue descrito como un 'dragón volador'. El descubrimiento se hizo en el desierto de Atacama, al norte de Chile. Según los investigadores de la Universidad de Chile, el ejemplar tenía una cola alargada que termina en punta, con la forma particular de un romboide. Alado, cazador y perfectamente bien conservado, el pterosaurio exhumado en las inmediaciones de la ciudad de Calama fue equiparado con un dragón volador por los paleontólogos que lideraron el proyecto de investigación.

Información importante

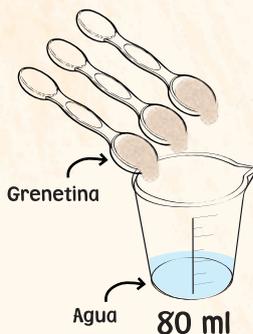
4. Crea una criatura

Necesitarás una servilleta de papel y un poco de aceite de cocina.

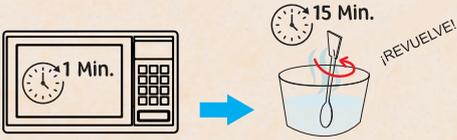
1. Toma la servilleta, mójala con aceite y frótala por todas las cavidades del molde. También puedes rociar el molde con aceite en aerosol.



2. Mide un tercio de taza de agua, agrega 3 cucharadas de grenetina, revuelve un poco y deja hidratar 5 minutos.

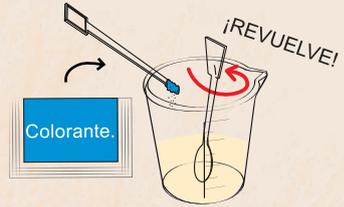


3. Con ayuda de un adulto, mete el recipiente al microondas por 15 segundos y mezcla. (Ver tabla de equivalencias en la página 5, este manual está basado en un microondas de 600 W) Repite este paso de 2 a tres veces hasta que desaparezcan los grumos.

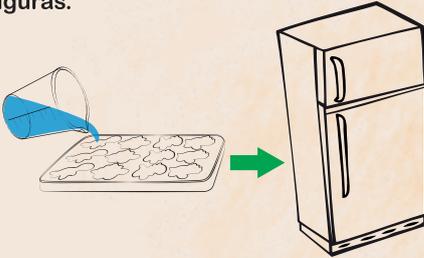


TIP: colócalo a los extremos del plato del horno y no al centro.

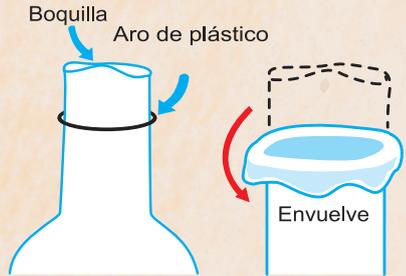
4. Para darle color, agrega a la mezcla colorante al gusto, ayúdate de la cucharita de pizca y mezcla muy bien. Porción sugerida: 1 pizca.



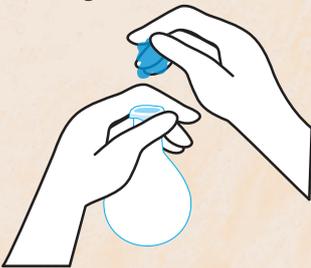
5. Vacía la mezcla en las cavidades del molde y llévalo al refrigerador un par de horas o hasta que se solidifiquen las figuras.



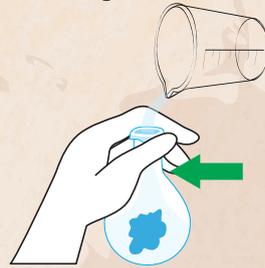
6. Toma una de tus pelotas y envuelve la boquilla en el aro de plástico (incluido).



7. Desmolda una de tus figuras (puedes usar más de una por globo si quieres) y métela en el globo.

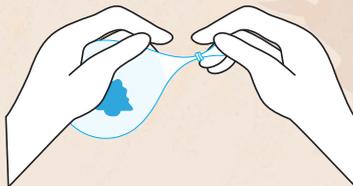


8. Con ayuda de tu taza medidora vierte agua o slime dentro del globo, hasta llenarlo sin llegar al cuello.



9. Quita el aro de plástico de la pelota cuidando que no se derrame el agua. **HAZ UN NUDO** en la boquilla de la pelota como si fuera un globo y ¡Listo! Observa crecer tu criatura conforme pasan las horas.

NOTA: Después de unos días y conforme juegues con tu pelota, la criatura terminará por disolverse en el agua.





Hecho en México por:
ALGARA S.A. de C.V.
Camino Real de Toluca #154,
Col. Bellavista, Alcaldía Álvaro
Obregón, México, Ciudad de
México, C.P. 01140,
R.F.C.ALG670404QE3
Tel. 55 26363770

Escríbenos a:
club@mialegria.com.mx

Visítanos en:
www.mialegria.com.mx

Impreso en LITO FORZA 2022

“¡ATENCIÓN! UTILIZAR BAJO LA VIGILANCIA DE UN
ADULTO”
“ADVERTENCIA”

No recomendado para menores de 6 años.

El no respetar estas indicaciones lo expondría a riesgos
inherentes al abuso del juguete. Mantener fuera del
alcance de los niños menores a la edad recomendada.



6+
AÑOS



Aprende y juega viendo nuestros
videomanuales, guías rápidas y
recomendaciones en nuestro
canal de YouTube:

MiAlegriajuguetes