

Mi Alegría

#2082



Mis
TRUCOS
DE
MAGIA

Instructivo

Lee tu instructivo antes de comenzar a jugar para obtener mejores resultados; consérvalo a la mano para futuras referencias.

Contenido:

Varita mágica



Cuentas misteriosas



Fábrica de dinero



Raqueta de monedas



Cartas cambiantes



Truco de la moneda



Dedo mágico



La moneda clavada



La ventana mágica



Caja de cristal de monedas



La pelota que desaparece



El tubo que aparece dulces



Visión de rayos X



Pelotas que atraviesan vasos



El misterio del gancho



Caja de monedas



Tubo de cristal



El Búmerang



Asunto de asucia



Aprende y juega viendo nuestros videomanuales, guías rápidas y recomendaciones en nuestro canal de YouTube: **MiAlegriajuguetes**



Entra a nuestro canal de YouTube: **MiAlegriaTV** para ver más trucos

Video en línea demostrativo

Con un celular escanea el código QR y ve el video que muestra cómo verá el público los trucos.



La Varita Mágica

1. Toma la varita y agítala para que sientas como se ve en acción.

2. Toca objetos o apunta con ella para que la domines y puedas usarla durante tú espectáculo.

3. Ahora ve los extremos de tu varita. Verás que tiene una tapa en los extremos. Esta tapa puede jalarsé de la varita, pero tiene un elástico que la regresa a su posición original.

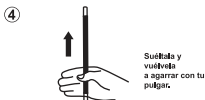
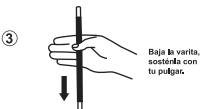
4. Saca la tapa y sujeta el elástico entre los dedos índice y medio, sujeta la varita con el pulgar y todos los dedos.

Ve ilustración para que quede más claro.

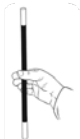
5. Pon el elástico atrás de la varita para que tu auditorio no lo vea.

6. Con suavidad ve soltando la varita de tu mano y la varita empezará a subir.

¡Como si estuviera viva!



(Frente a la audiencia)



(Mirando lejos de la audiencia)



El Tubo de cristal

El tubo de cristal en realidad son dos tubos. Uno cabe dentro del otro y lo importante es que no se notan que son dos Y NADIE LO DEBE SABER.

1. Pide a tu audiencia que te de un billete y dóblalo y con cuidado mételo dentro de los tubos. El billete quedara dentro de los dos tubos el pequeño y el grande.

Ve las figuras y el video.

2. Una vez que el billete esté adentro, con una hoja de papel lo vas a enrollar alrededor del tubo formando un tubo largo de papel.

Aquí viene lo importante. Como tu público SIEMPRE está al frente de ti, nunca a los lados o atrás; sostendrás el tubo de afuera con la mano pero inclinarás el tubo de papel para que el tubo pequeño y el billete resbalen del tubo grande y sigan deslizándose, usa la mesa para que el público no vea que el billete salió del tubo pequeño y caerá en tus rodillas. Las cuales debes de tener cerradas para que el billete se quede en ellas y no caiga al suelo, ya que haría ruido y podría ser descubierto el truco.

una vez que el billete está afuera doblas las orillas del tubo de papel por los dos lados y finalmente rompes el papel para enseñar el tubo sin el billete.

PREPARACIÓN:

①



Pon el tubo pequeño dentro del tubo grande.



PRESENTACIÓN: Enrolla o dobla el billete, Colócalo dentro del tubo interior.

②



③



Ahora enrolla los tubos dentro de una pieza de papel con la apertura de los tubos mirando a tu derecha.

④



Gira el extremo izquierdo, Gira el lado derecho hacia ti mismo. Ahora desliza secretamente el tubo interior fuera del papel sobre tus piernas.

⑤



Tuerce el otro extremo para cerrar, ahora chasquea los dedos.

⑥



Ahora abre el papel, el billete habrá desaparecido.

Fábrica de dinero

Este aparato en apariencia sencillo, que a primera vista se ve como un cono con su tapa en realidad tiene un compartimiento secreto.

1. En el cono pon una moneda y luego con la pieza más pequeña cúbrelo. De modo que no se vea, éste es el compartimiento secreto.

2. Aquí el público verá un conito simple sin sospechar que adentro lleva una moneda.

3. Haz que el público vea que se trata de un "simple" cono y una tapa. No dejes que nadie toque tus aparatos.

Ve las ilustraciones y el video.

4. Finalmente pon la tapa arriba del conito, levántala junto con la extra pieza y aparecerá la moneda.

Esto se debe a que la parte más pequeña se quedó dentro de la tapa y dejó al descubierto la moneda.

Aparecerá como una fábrica de dinero.

PREPARACIÓN:

①



Pon la moneda sobre la base y cúbrelo con la pieza extra.

PRESENTACIÓN:

②



Muestra que la base está vacía

③



Pon la tapa sobre la base

④



Chasquea los dedos.

⑤



Levanta la tapa y la extra pieza se irá con ella para revelar la moneda.

⑥



Puedes decir: "Así es como hago mi dinero"

El dedo mágico

En tu juego encontrarás un pulgar hecho de plástico. Inspecciónalo y pruébalo en uno de tus pulgares, no importa si el color o tamaño del pulgar no coinciden con los tuyos, porque permanecerá escondido detrás de tus dedos durante el truco, de forma que el público no podrá verlo.

El pulgar estará tocando la punta de tu índice y el dedo medio. Solo la punta de tu pulgar falso será visto por tu audiencia. Para sacarlo sin que nadie se de cuenta, encoge los dedos de la mano derecha y escóndelos detrás de la mano izquierda y pon el dedo mágico en la palma de la mano izquierda. Para cuando vayas a separar tus manos toma con la mano izquierda el pulgar mágico. Para ponerlo de nuevo haz todo en sentido inverso.

Consigue una mascada delgada y pequeña; con tu dedo mágico podrás desaparecerla o aparecerla a tu gusto.

Para preparar este truco mete la mascada dentro del pulgar mágico y deja una orilla para que puedas tomarla rápidamente y sacarla del pulgar. El pulgar te lo pones en tu dedo derecho y manténlo escondido detrás de tus dedos estirados, como la última orilla de la mascada está a la salida del pulgar podrás jalar esta orilla y "aparecer" la mascada.

Ahora este mismo truco lo puedes hacer a la inversa, es decir desaparecer la mascada.

En realidad la estas metiendo dentro del pulgar falso. Con cada dedo, empezando con el meñique ve metiendo la mascada a tu puño izquierdo y termina con el pulgar de meter toda la mascada en tu puño (Y dentro de tu puño el pulgar falso) Cuando lo hagas con el pulgar mételo dentro del falso con todo y mascada y cuando lo saques escóndelo detrás de los dedos de tu mano derecha, abre el puño izquierdo y la mascada habrá desaparecido. Ver el video hasta dominar el truco ayudará muchísimo.

PREPARACIÓN:

①



Inserta la punta del pulgar en tu pulgar derecho.

PRESENTACIÓN:

②



Toma el pañuelo y esconde el pulgar detrás del pañuelo.

③



Toma el pulgar mágico y en secreto sosténlo dentro de tu mano. Ahora mete el pañuelo dentro del pulgar poco a poco,

④



Ponte la punta del pulgar de nuevo y sácalo de tu puño izquierdo por detrás de los dedos de tu mano derecha. Muestra que tus manos están vacías.

⑤



Toma la punta del pulgar de nuevo y jala el pañuelo afuera de ella.

⑥



El pañuelo reaparece.

Cuentas misteriosas



El tubo mágico,
2 bloques rojos,
1 bloque azul,
un bloque amarillo.

Para este truco necesitas cuentas misteriosas (dos rojas, una azul y una amarilla) y un tubo. Si te fijas las rojas son un poco más grandes que la amarilla y azul. Si las pasas por el tubo solo las pequeñas pasarán atreves del tubo y las rojas se atorarán, ve las ilustraciones y el video para dominar el truco.

1. Para preparar el truco, pon una de las cuentas grandes que no puede pasar a través del tubo sin que nadie lo vea.

2. Ahora ya con público diles que vas a cambiar el orden de los colores de las cuentas. Del otro lado del tubo mete las dos pequeñas y al último la cuenta roja (la que es grande).

3. Al voltear el tubo saldrá primero la que estaba escondida y después las dos pequeñas (La roja no saldrá, ya que se queda atorada en el tubo).

4. Mientras tu público ve y menciona el cambio del orden, tu sacas la cuenta que quedó dentro del tubo y escóndelo en tu pantalón.

PREPARACIÓN:



Esconde un bloque rojo en el centro del tubo.
Al ser un poco más grande no pasará del centro del tubo.

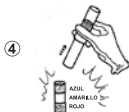
PRESENTACIÓN:



Coloca los otros 3 bloques en el extremo derecho del tubo, en el siguiente orden: amarillo, azul y rojo.



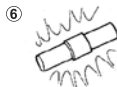
Levanta el tubo de su extremo izquierdo sobre la mesa.



Pregunta a la audiencia si recuerda el orden de los bloques. Levanta ahora el tubo para mostrar los bloques. Estos han cambiado de orden.



Inclina el extremo derecho del tubo para expulsar el bloque rojo de manera secreta en tu mano derecha.



Ahora pasa el tubo para que lo examine el público.

El tubo que aparece dulces

Necesitas el tubo, el tubo pequeño (Tubo secreto), la tapa, un dulce pequeño y un poco de azúcar.

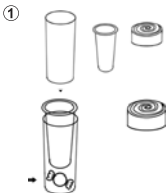
El truco es convertir el azúcar en dulces.

Este artefacto puede hacer aparecer y desaparecer objetos o incluso cambiar los objetos. El tubo secreto, es decir el pequeño, cabe perfectamente dentro del grande, introdúcelo y pon la tapa. Ahora toma la tapa y verás que el tubo secreto queda pegado a la tapa. Si tu tomas el tubo grande con la mano izquierda y destapas con la derecha jalando el tubo pequeño y escondiéndolo en tu mano (ver video) parecerá que solo destapaste el tubo.

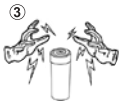
Entre los dos tubos hay un espacio donde puedes poner un líquido, un dulce o lo que tu quieras. En el tubo pequeño puedes poner el azúcar o un billete. Cuando estés vaciando del tubo grande el agua o el dulce, con la otra mano quita la tapa al tubo pequeño y déjalo caer por la mesa (ver video) para que solo te quedes con la tapa. Cuando hayas convertido la azúcar en dulces, vuelve a taparlo y quedara solo el tubo grande y la tapa.

Este experimento lo puedes hacer con un papel en blanco dentro del tubo secreto y en el compartimiento entre ambos tubos otro papel similar al primero, pero con el nombre de alguien de la audiencia. Puedes decir que el fantasma de los tubos escribió ese nombre porque es el más inteligente (puede ser el tuyo por supuesto).

Preparación:



Pon una cucharada de azúcar en el tubo.



Pon la tapa en la parte superior. Haz un gesto de magia y di unas palabras mágicas.



Destapa.



Y tienes un dulce.

Caja de cristal de monedas

Para este truco requerirás la moneda, cuatro ligas, el marco de plástico con un círculo interno, las dos láminas transparentes de mica y un pañuelo. En este experimento desaparecerás la moneda.

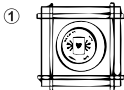
Una de las láminas transparentes la pones en la mesa y luego el marco con el círculo, dentro de este espacio pones la moneda y luego la otra mica transparente. Las cuatro ligas se ponen alrededor de los extremos del aparato armado. Ver ilustración y video. Muestra a tu público que la moneda está encerrada en el aparato que armaste.

Aparentemente no tiene salida. Pero si ejerces presión en los costados, verás que las micas se separan lo suficiente para dejar salir la moneda sin ningún esfuerzo. Practica cómo sacar la moneda de su "cárcel" con facilidad.

Ahora cuando ya tengas la moneda encerrada, ponla encima de un pañuelo y envuélvela. Cuando tengas el pañuelo doblado en tres, ejerce la presión lateral que libera la moneda y deja que se deslice afuera de la caja y que siga deslizándose por el pañuelo hasta el extremo de éste, el cual estará a un nivel por debajo de la mesa.

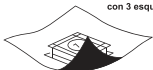
De tal manera que tu público no pueda ver que la moneda salió del pañuelo y con tus rodillas cáchala para que no haga ningún ruido. Finalmente dobla el pañuelo y haz un nudo para dejar el aparato completamente rodeado, ahora abre el pañuelo y muestra la caja vacía.

Ve el video y practica mucho, recuerda tu público debe estar enfrente de ti.



①

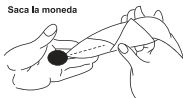
②



Envuelve con 3 esquinas

③

Saca la moneda



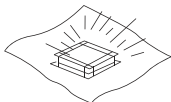
④

Termina de cerrar el pañuelo



⑤

Di tu palabra mágica y desenvuelve



¡La moneda ya no está!

Cajita de monedas

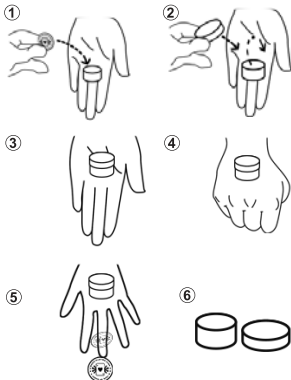
Este truco es un clásico y necesitarás bastante pericia para dominarlo a la perfección. En este truco necesitarás la caja de monedas y las monedas.

El truco es que las monedas pasarán a través de ella y saldrán por otro lado.

A la cajita le caben una o varias monedas. Sostén la base de la caja en tus dedos y pon la o las monedas dentro de ella. Ahora la parte importante, conforme acercas la tapa, gira la caja boca abajo, esto se logra cerrando un poco la mano (ve el video).

Ahora pon la tapa en la parte de abajo de la caja, parecerá que la moneda está encerrada en la caja. Pero... como la caja esta abierta tú podrás tomarlas en tu mano. No dejes que nadie se de cuenta de esto. Después pon la caja en otro lugar y abre la mano para que caigan las monedas. En este truco necesitas gran práctica y concentración.

Pusimos este truco ya que es uno de los básicos para cualquier mago.



El Truco de las monedas

Esta cajita tiene un dispositivo genial. Consiste en una caja interior con una ranura para colocar la moneda y una cajita que funciona a manera de cubrir a la pequeña. Ve el interior de la más gruesa y verás un palito al final. Éste es el que empuja un dispositivo para cubrir la moneda. Si sacas la parte de adentro y la volteas 180 grados y la vuelves a meter a su funda mostrará otra ranura redonda.



Caja



Cajón



Moneda

Esto es lo que desvanece a las monedas. Primero mete la cajita con la ranura a la caja más gruesa, ahora sácala y mete la moneda. Luego, haciendo un ademán mágico, probablemente con tu varita gira la parte con la moneda 180 grados y vuélvela a meter. Sentirás un poco dura la cajita. Ciérrala por completo y vuélvela a sacar. ¡La moneda abra desaparecido!

PRESENTACIÓN:

①



Saca el cajón, al deslizarlo verás que hay un orificio redondo.

②



Pon la moneda dentro de este orificio.

③



Gira el cajón.

④



Empuja el cajón de regreso a la caja.

⑤



Saca el cajón de nuevo.

⑥



La moneda ha desaparecido.

Puedes hacer el truco al revés. Es decir no hay moneda y luego la apareces. O esconder en cada ranura diferentes monedas. Así al hacer el truco meterás una moneda y sacarás otra totalmente diferente.

Ve las ilustraciones y el video. Practica antes de hacer el truco.

Pelotas que atraviesan vasos

El truco consiste de tres vasos y cuatro pelotas. Pero el público solo verá 3 pelotas.

Antes del show, pon los tres vasos en tu mesa cada una con la abertura en la parte superior. Pon un vaso en la izquierda, uno a la derecha y uno en medio. Ahora pon el vaso de en medio adentro del vaso de la izquierda, pon una de las pelotas en la abertura del vaso, ahora pon el vaso de la derecha encima de la boca del vaso de en medio, las tres bolas sobrantes deberán quedar en la mesa. Ve la figura de preparación.

Ahora sostén la torre de vasos con una mano, mantenlos juntos, muestra las tres pelotas al público y ve separando la torre de vasos. Empieza por el de abajo y ponlo boca abajo sobre la mesa. Cuando hagas lo mismo con el vaso de en medio tendrás que tener cuidado de que la pelota no la vea el público y ponla también boca abajo (ver figura 2) . Para que nadie la vea, asegúrate de que la boca del vaso vea hacia ti, de manera que nadie vea la pelota. Finalmente coloca sobre la mesa el vaso de hasta arriba. Recuerda en el vaso de en medio tienes escondida una pelota.



Tres vasos y cuatro pelotas.

PREPARACIÓN:

①



Apila los 3 vasos y pon una bola en el vaso de en medio.

④



Apila nuevamente los 3 vasos.

PRESENTACIÓN:

②



Saca el vaso superior y acomoda los vasos sobre la mesa uno por uno.

⑤



Chasquea los dedos.

③



Escoge la bola del centro y colócala arriba del vaso de en medio.

⑥



Levanta los vasos y muestra que la pelota atravesó los vasos.

Ahora estás listo para comenzar a asombrar a tu público.

Bola 1: Pon encima del vaso de en medio (la que tiene escondida la pelota) una nueva pelota, después cubre la con el vaso de la derecha y finalmente el vaso de la izquierda. Golpea los vasos con tu varita mágica y alza los tres vasos. El público creerá que la pelota traspasó el plástico sólido y luego hasta la mesa.

Bola 2: De la torre pon la primera taza a la izquierda, luego la siguiente. (Recuerda adentro tienes una pelota) colocándola en la mesa sin que vean que adentro va la pelota escondida. Finalmente pon el tercer vaso a la izquierda. Pon una nueva pelota encima del vaso de en medio y cúbrelas con la derecha y luego la izquierda. Al alzar toda la torre de vasos tendrá dos pelotas en la de abajo.

Bola 3 Repite todos los pasos de la bola 2 y obtendrás tres pelotas en la taza de en medio.

Favor de ver el video para que este más claro y practica mucho este gran truco.

Puedes darle un final sorprendente, al decir que tienes una bola en la bolsa de tu pantalón y que la vas a mandar con tu varita mágica en medio de la torre de vasitos. Haz un ademán con tu varita y haz creer que la bola del vaso de en medio luego volando y se introdujo en los vasitos.

La pelota que desaparece

Lo primero que debes hacer es preparar el truco. pon la base de tu copa, después pon la canica en el hueco, sigue poniendo la tapita con la media canica y finalmente la tapa final.

Ve las figuras impresas y el video para entender perfecto el truco.

Primero alza la tapa junto con la parte de la media canica, saca la canica completa y ponla en la bolsa de tu camisa.

Ahora vuelve a cerrar todo. Es ahora cuando nuevamente alzarás la tapa, PERO EN ESTA OCASIÓN, SOLO ALZARÁS UNA TAPA Y MOSTRARÁS LA PARTE DONDE ESTÁ LA MEDIA CANICA. Esto parecerá que volviste a regresar de tu camisa a la copita la canica.

Finalmente di que vas a regresar la canica de la copa a tu camisa. Tapa todo de nuevo y alza las dos tapas (la de arriba más la media canica) y aparecerá vacío. Mete la mano a tu bolsa y saca la canica.



PRESENTACIÓN:

①



Dile a tu público que dentro de esta base tienes una pelota.

②



Quita la tapa y la media pelota secreta al mismo tiempo.

③



Pon la pelota en tu bolsillo y pon la tapa de vuelta en la base.

④



Remueve sólo la tapa, la pelota ha regresado a la base.

⑤



Regresa la tapa a su lugar y quítala de nuevo con la media pelota secreta. La pelota ha desaparecido.

⑥



Toma la pelota de tu bolsillo y díles que la pelota ha saltado a éste.

Puede haber una modificación al truco. Pon en el lugar de la canica completa unas gotas de agua pon la tapa con la media canica y la última tapa. Una vez preparado el truco, quita solo la primera tapa enseñando al público la media canica. Ellos pensarán que la canica es completa. Después y con ayuda de tu varita di que vas a deshacer la canica. Ahora toma la tapa junto con la media canica y voltea y tira el agua en un vaso y explica que derretiste la canica.

Una última variante es que guardes la canica en tu bolsa y escribas en un papelito "La canica esta en la bolsa del mago" ponlo dentro del hueco donde va la canica. Después pon la media canica y finalmente la tapa, cuando esté preparado, quita la tapita y muestra la media canica, después explica que hay un fantasma que vive en la copita y vuelve a tapar la copita, ahora toma la tapa y la media canica y aparecerá el papel con el recado. Busca en tu bolsa y muestra la canica.

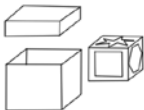
Visión de Rayos X

Necesitas la caja negra y el cubo de papel que tiene 6 imágenes diferentes.

Arma el cubo y muéstralo al público, después pide a alguien que meta al cubo dentro de la caja, pero que vea la imagen que queda hasta arriba, ésta podrá ser cualquiera que la persona quiera, incluso puede mostrarla al resto de tu público.

Mientras ponen la imagen es importante que tu estés volteado para evitar ver la imagen que queda arriba. Dile que te la ponga en las manos que pondrás a tu espalda.

Al dar la vuelta para quedar frente a tu público, quita la tapa, pero rápidamente ponla en un costado cerrado de tu cubo. Así podrás ver por la apertura, pero tu público pensará que la caja está completamente cerrada. Pon la abertura viendo hacia ti, para que nadie del público vea que puedes ver la imagen dentro de la caja negra.



Escribe el nombre de la imagen que viste en un papel y luego con rápido movimiento "abre la tapa de la cajita" en realidad vas a quitar la tapa de una de las partes negras del cubo. Siempre le atinaras a la imagen, por tu vista de rayos X.

Ve las imágenes y los videos para ver como se quita la tapa y se puede observar la parte de arriba de la caja negra.

PRESENTACIÓN:

①



Voltea y pide a un espectador poner el cubo dentro de la caja y que tome nota de la imagen superior.

②



Pídele que te devuelva la caja, de manera secreta a tus espaldas, levanta la tapa y rota el cubo un cuarto de vuelta.

③



Pon la tapa de nuevo del lado de la caja que está mirando hacia arriba. Ahora saca la caja y sosténla frente de ti.

④



Ahora puedes ver la imagen expuesta. Di algunas palabras mágicas y pon la caja en tu espalda de nuevo.

⑤



Regresa la tapa a la apertura original de la caja. Trae la caja cerrada al frente de nuevo.

⑥



Muestra la caja a tu público y anuncia la imagen que el espectador seleccionó.

Moneda clavada

Necesitas la moneda plástica, los clavos y la caja con perforaciones.

El truco es hacer que los clavos atraviesen la moneda.

Pon la moneda de plástico o una real que sea aproximadamente del mismo tamaño que la plástica. Tapa la caja para clavos, la parte de arriba es la más ancha.



Primero mete un clavo de la orilla. Siempre el último clavo es el del centro. Este clavo tiene que lograr que la moneda pase de estar horizontal (acostada) a vertical, es decir, de canto tiene que quedar la moneda, ya que así podrás meter los otros clavos y finalmente clavar el del centro. En el video se muestra claramente como se debe de hacer. Finalmente quita los clavos de la caja y enseña al público que tu moneda no está dañada.

PRESENTACIÓN:



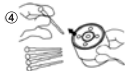
Abre la caja de clavos y pon la moneda en la caja.



Cierra la caja y pon los 5 clavos en los agujeros.



Muestra los 5 clavos pasar a través de la moneda.



Saca los clavos.



Abre la caja



Saca la moneda para mostrar que está intacta.

Cartas cambiantes

Necesitas la carta que tiene por un lado el dos de corazones y por el otro la jota de tréboles y la carta que tiene por los dos lados la parte trasera de las cartas.

Recuerda solo tú sabrás que estás cartas no son normales. Pon el dos de corazones arriba de la carta con doble fondo, con tu pulgar y el índice muévelas de un lado a otro y voltéalas. Parecerá que del otro lado tienes la jota de tréboles y del lado opuesto el 2 de corazones. Muestra el dos de corazones y llévalo a tu espalda.

Pregúntale a tu audiencia que carta es la que queda. Ellos dirán que es la jota, tú sabrás que la que tienes es la que tiene impresa la parte trasera por los dos lados. Mientras con la otra mano gira para que pongas arriba de la otra carta la jota de tréboles. Ellos no sabrán cómo paso la jota a tu mano, ya que vieron que te llevabas el 2 de corazones. Ve el video, las imágenes y practica este gran truco.

①



②



③

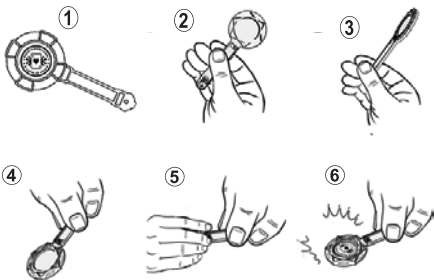


La Raqueta de monedas

Con este truco aparecerás, desaparecerás y multiplicarás las monedas. Este truco requiere que practiques los movimientos de tu raqueta varias veces hasta que los domines y salgan muy natural los movimientos. Lo mejor es que veas el video y empieces a practicar.

Este truco consiste principalmente en dos movimientos de la mano, el primero donde parece que volteas la raqueta, pero en realidad enseñas el mismo lado las dos veces. El segundo donde parece que enseñas el mismo lado, pero en realidad estás dando vuelta a la paleta.

Con estos movimientos que debes practicar hasta que te salgan muy naturales puedes hacer varios trucos. Ve el video y practica mucho.



La ventana mágica

Además del marco, también necesitarás dos cartas que no te sirvan ya que les harás un hoyo y una pluma o lápiz.

Como verás el marco tiene una figura como de un ojo y de un lado habrá unas letras y del otro no, con ayuda del lápiz cuando estés presentando a tu audiencia el truco, mostrarás que la lamina transparente es dura e impenetrable por un lápiz. Ahora primero pondrás el marco con las letras viendo hacia arriba pondrás una carta vieja de unos naipes. Aquí es donde tienes que practicar, ya que al poner esta carta como muestra la figura y el video, estás quitando un seguro que te permitirá con ayuda de tus dedos mover la lamina transparente hacia la izquierda y veras que un hoyo en dicha lamina se colocará justo en el centro del "ojo". con otra carta la pondrás exactamente como lo hiciste en la primera, pero esta vez en la parte de abajo. Podrás hacer un hoyo a las cartas, ya que la lámina transparente no existe en el centro del ojo. Traspasa las cartas con el lápiz y luego sácalas y con ayuda de tus dedos muévela hacia la derecha para tapar el hoyo y que quede como al principio del truco.

Como siempre debes de practicar y mover la zona transparente sin que se note en lo más mínimo. Ve el video y las ilustraciones.

PRESENTACIÓN:



Saca el cajón, éste se desliza con una apertura redonda.



Pon la tarjeta en la apertura.



Gira el cajón.



Empuja el cajón de regreso a la caja.



Saca de nuevo el cajón.

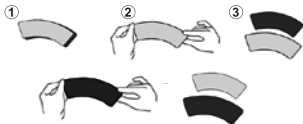


El lápiz sale.

El Búmerang

En tu estuche encontrarás dos piezas plásticas que harán una ilusión óptica que parecerá simplemente mágica. Como tu podrás comprobar los búmeran son exactamente del mismo tamaño. Pero al colocarlos uno adelante del otro como en la ilustración, el que esté más cerca de tu público parecerá ser más grande, esto es por la ilusión óptica, ve el video.

Mágicamente al poner el "pequeño" enfrente del "grande" parecerá que el pequeño creció y ahora es el grande. Puedes hacer como si al cambiarlo de lugar lo estás jalando con tus dedos para que crean que tú lo estas estirando para hacerlo grande. El público creerá que los búmeran están creciendo y no sabrá cuál es el más grande de los dos. Practica y ejecuta este sencillo, pero sorprendente truco.



Resuelve el acertijo

Para este truco necesitarás la tarjeta con el dibujo de una mesa y 3 monedas de diferente denominación.

Muestra a tu audiencia la tarjeta y las monedas y haz que adivinen cuál es la moneda más grande que puede caber en la imagen de la mesa sin superponer los bordes.

¡Se sorprenderán al descubrir que incluso la moneda más pequeña no cabe!

Esta asombrosa ilusión óptica es un truco divertido para hacer a mitad de tu espectáculo.



El misterio del gancho



* Este es un pequeño y mágico accesorio que se compone de dos partes. Uno es la base que tiene una liga en un extremo y un agujero en el otro. La otra parte tiene un objeto superior redondo y un pequeño gancho en la parte inferior.

* Coloca el extremo del gancho en la base e intenta enganchar la parte interior de la liga y luego tira del gancho para ver si lo lograste.

* ¡Apuesto a que no pudiste!

* Esto se debe a que el extremo de la liga en el interior de la base es demasiado corta para ser agarrada por el gancho. Pero con un pequeño movimiento "mágico" puedes hacer que tus amigos crean que se puede hacer.

* Así es cómo:

* Vuelve a colocar el extremo del gancho y luego, con el pulgar y el primer dedo, retíralo de la base ligeramente.

* Ahora, con presión, intenta juntar la punta del pulgar y la punta del dedo, lo que hará que la parte superior se suelte de su agarre y vuelva a la base.

* La ilusión parecerá que vuelve a entrar porque la tensión de la liga. Por supuesto, no está realmente conectado a una liga, pero tus amigos no lo saben. La ilusión funcionará aún mejor si te das unas vueltas a la parte superior, antes de hacer el truco.

¡Entonces puedes darle vuelta varias veces como si estuvieras separando la liga antes de dejar que tus amigos intenten engancharla!

Producto Importado y Distribuido por: **ALGARA S.A. de C.V.**
Camino Real de Toluca #154, Col. Bellavista, Alcaldía Álvaro Obregón,
C.P. 01140, México, Ciudad de México. R.F.C. ALG670404QE3
TEL. (55) 26 36 37 70

Visítanos en: www.mialegría.com.mx
Escribenos a: dub@mialegría.com.mx
HECHO EN CHINA

Recomendado para mayores de 6 años.

¡ATENCIÓN! UTILIZAR BAJO LA VIGILANCIA DE UN ADULTO

"ADVERTENCIA" No recomendado para menores de 6 años. El no respetar estas indicaciones lo expondría a riesgos inherentes al abuso del juguete. Mantener fuera del alcance de los niños menores de la edad recomendada.